

# DS6-MaPC2A(1)

Dans l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^4$ , montrer que la famille

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

est une base de  $\mathbb{R}^4$ .

## Correction

On échelonne-réduit la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{matrix}$$

et on obtient :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{matrix}$$

Comme on obtient la matrice identité, la famille

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

est une base de  $\mathbb{R}^4$ .

## Explications

Par définition, la famille de quatre vecteurs est une base de  $\mathbb{R}^4$  si elle est libre et génératrice de  $\mathbb{R}^4$ .

- Montrons que la famille est libre. Soit  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4 \in \mathbb{R}$  et supposons que :

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_4 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On cherche à montrer que  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$ .

Mais la supposition est équivalente au système :

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{array}$$

On sait par le précédent calcul que (4 pivôts) que l'on va obtenir :

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{array}$$

ce qui revient à  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$ . Donc la famille est libre.

- Concernant le caractère générateur, deux explications sont valables.

La première se base sur le fait que l'espace engendré par 4 vecteurs libres est de dimension 4. En notant

$V = \text{vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$  l'espace vectoriel engendré par la famille, on a donc :

$$\begin{cases} V \subset \mathbb{R}^4 \\ \dim(V) = 4 = \dim(\mathbb{R}^4) \end{cases}$$

donc  $V = \mathbb{R}^4$  et la famille est donc génératrice.

La deuxième explication utilise la définition de la génération.

Soit  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4$  quelconque. On cherche  $\lambda, \mu, \sigma, \tau \in \mathbb{R}$ , tels que :

$$\lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

Ce qui revient à résoudre le système :

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 3 & a \\ 2 & 3 & 0 & 0 & b \\ 0 & 1 & 1 & 1 & c \\ 1 & 0 & 0 & 1 & d \end{array} \right) \begin{array}{l} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{array}$$

Mais puisqu'on sait que l'on a 4 pivôts pour ce système, le calcul va nécessairement aboutir pour donner  $\lambda, \mu, \sigma$  et  $\tau$  en fonction de  $a, b, c, d$ .

Donc la famille est génératrice.